



2020 國泰反毒英雄爭霸賽暨 PaGamO 全國學科電競大賽

《活動報名簡章》

指導單位：教育部國民及學前教育署

主辦單位：幫你優股份有限公司

贊助單位：國泰金融控股公司

(2020.04.20 修正版本)

2020/04/10 活動公告

因 **2020** 新冠肺炎疫情狀況尚未穩定，主辦單位配合政府相關政策，預防群聚感染之風險。原計於 **5/31** 舉行之「國泰反毒英雄爭霸賽 _ 全國總決賽」，將延期至 **2020 年 08 月 09 日** 於國泰金融會議中心舉行 (**110** 台北市信義區松仁路 **9** 號)

於 **2020** 年 **05** 月 **09** 日舉行之分區線上複賽，將在賽前一週，**5/2** 開放不分區各年級測試賽場。測試賽場將依照 **5/9** 正式比賽流程進行，測試賽場題目為趣味題型，賽事結果將不影響正式複賽成績。歡迎各位晉級複賽選手於 **5/2** 登入 **PaGamO** 遊戲系統進行測試。

詳細競賽方式與競賽時間仍會視疫情狀況另做調整，請各晉級隊伍務必持續關注主辦單位相關公告。各年級分區線上複賽前三名將晉級全國總決賽，主辦單位將透過電子郵件、電話等方式告知相關事宜。

2020/03/11 活動公告

因應新冠肺炎疫情持續延燒，為預防現場賽群聚感染之風險，原訂於 **4/18**、**4/25** 和 **5/2** 舉行之北中南分區現場複賽，主辦單位決議將複賽延期至 **109 年 05 月 09 日** 舉行，並取消現場複賽活動，調整為線上競賽模式，請參賽自行在家上線比賽，詳細各年級分區線上複賽競賽時間，將另行公佈。

分區複賽雖調整為線上競賽模式，但不影響參賽選手參賽權益，活動競賽獎勵和競賽獎狀，主辦單位將會主動與參賽者聯繫進行發送。

2020 國泰反毒英雄爭霸賽

暨 PAGAMO 全國學科電競大賽

一、 活動宗旨

毒品不只影響個人身體健康，更嚴重影響社會安全，為台灣政府及大眾相當重視的社會議題，為了保護兒童及青少年遠離毒品危害，期望從教育年輕學子對毒品的正確認知著手，進而遠離毒品的誘惑，並培養學生創新獨立思考的能力。

本活動由國泰金融控股公司贊助 **PaGamO** 線上學習平台，將毒品防治和學科競賽融入熱血電競比賽中，藉最受年輕學子喜愛的電競活動，刺激學子從活動過程中增強「學科知識」和「毒品防治認知」。

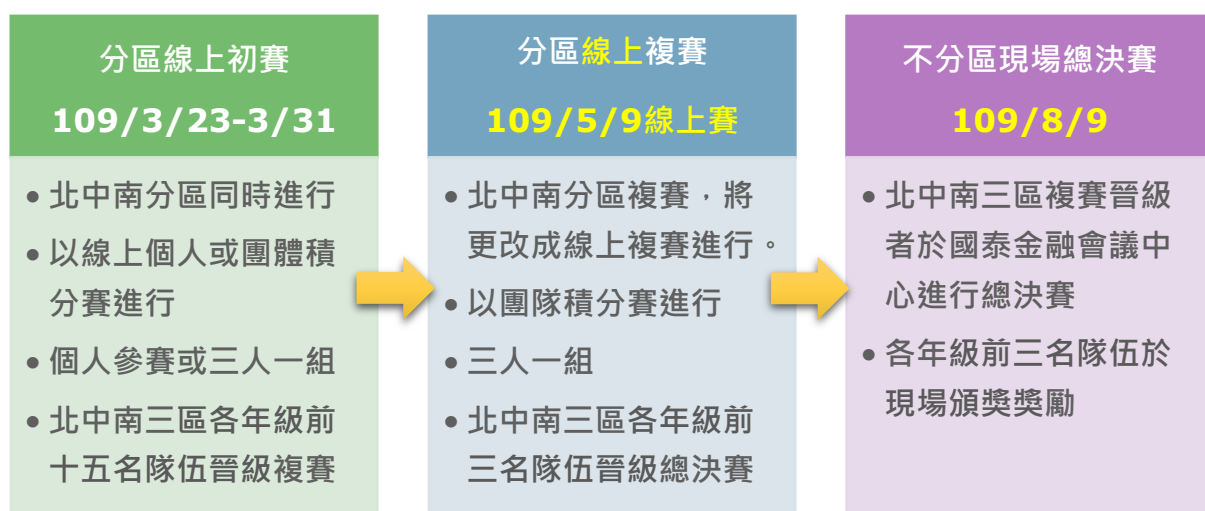
二、 辦理單位

- 指導單位：教育部國民及學前教育署
- 主辦單位：英屬維京群島商幫你優股份有限公司
- 區域賽共同主辦單位：新北市政府教育局
台中市政府教育局
高雄市政府教育局
- 贊助單位：國泰金融控股公司
- 合作單位：新北市立同榮國小
台中市僑光科技大學
高雄市樹德高級家事商業職業學校

三、 報名時間

原訂於 **109 年 1 月 6 日(一)**開放報名，至 **109 年 2 月 21 日(五)中午 12 時**。因應近期新冠肺炎疫情延燒，全台灣中小學延後開學，為了讓學生有充裕時間找尋隊友並成功報名，主辦單位特此將報名時間延長至 **2020 年 3 月 16 日**中午 12 時。為確保參賽選手公平性，**3 月 16 日**報名截止後，將不再受理任何形式報名。

四、 競賽賽制與時間



- 請特別注意！因應新冠肺炎疫情，報名時間延長至 **3 月 16 日**，線上初賽將延期至 **3 月 23 日至 3 月 31 日**進行。
- 原訂於 **4/18、4/25、5/2** 舉辦之北中南分區現場複賽，為避免新冠肺炎群聚感染，分區現場複賽將延期於 **2020 年 5 月 9 日以線上賽形式舉行**，各年級競賽時間將另行通知複賽晉級者，並公布於 **PaGamO Taiwan** 粉絲專頁。
- 原訂於 **5/31** 舉辦之全國總決賽，為配合新冠肺炎防疫措施，將延期至 **2020 年 08 月 09 日**於 **國泰金融會議中心 (110 台北市信義**

區松仁路 9 號) 舉行。詳細競賽方式與各年級競賽時間將另行通知晉級者，並公布於 **PaGamO Taiwan** 粉絲專頁。

- 更多詳細比賽計分與相關規則辦法，請參考下方〔八、競賽規則〕

五、 參賽資格與競賽組別

全台灣三至九年級在學學生，對學科知識與反毒認知有興趣者皆可參加，競賽採團體積分制，三人一組，每隊需有三位同區域同年級學生與一位帶隊家長或老師。為鼓勵未順利成隊玩家參與競賽，線上初賽開放個人參賽，以玩家個人線上積分，挑戰線上初賽 MVP 獎勵。請注意一位參賽者仍舊僅限報名一組，且不得重複報名。

- (一) 本競賽依據選手就讀學校所屬縣市，區分為北中南三區，依序進行「分區線上初賽」及「分區線上複賽」。
 - 北區：新北市、台北市、基隆市、宜蘭縣、桃園市、新竹縣、新竹市、花蓮縣。
 - 中區：台中市、苗栗縣、南投縣、彰化縣、雲林縣、嘉義縣、嘉義市。
 - 南區：高雄市、台南市、屏東縣、台東縣、離島澎湖縣、金門縣與連江縣。
- (二) 分區競賽另根據學生在校年級，分為三年級、四年級、五年級、六年級、七年級、八年級和九年級，共計七個級別分別進行比賽。於北中南三區各年級前三名隊伍，即可晉級參與全國不分區總決賽。

六、 競賽獎勵

(一) 早鳥報名個人獎勵

1. 於 **2020 年 1 月 31** 日前成功報名比賽者，每位選手皆可獲得 **PaGamO 台灣系列-赤崁樓地形** 一只。

(二) 線上初賽個人獎勵

1. 每位參賽選手皆可獲得 **PaGamO-國泰樹寶家族系列地形** 一套。
2. 為鼓勵未成隊學生參與競賽，主辦單位加碼線上初賽個人特別獎勵：線上初賽個人積分為不分區該年級最高者，可獲得任天堂 **Switch Lite** 一台。
(線上賽個人積分獎原訂於分區複賽現場頒發，因應新冠肺炎現場複賽改為線上，因而獎品改以郵寄至所屬學校，請學校協助頒發。)

(三) 分區線上複賽獎勵 (各區各年級前五名隊伍晉級複賽)

1. 晉級複賽：每隊皆可獲得競賽 **T-SHIRT** 三件、複賽獎狀三紙和 **PaGamO 2019 春夏秋冬全系列地形** 三套。
2. 區冠軍：每隊另外獲得團隊獎金 **3,000** 元、複賽冠軍獎狀三紙和 **PaGamO 暑假限定「北極星地形」** 三只。
3. 區亞軍：每隊另外獲得團隊獎金 **2,000** 元、複賽亞軍獎狀三紙和 **PaGamO 寒假限定「皓月當空地形」** 三只。
4. 區季軍：每隊另外獲得團隊獎金 **1,000** 元、複賽季軍獎狀三紙和 **PaGamO 暑假限定「浩瀚星環地形」** 三只。

(四) 總決賽獎勵 (總決賽各年級前三名隊伍現場頒發)

1. 晉級總決賽：每隊皆可獲得總決賽獎狀三紙和「PaGamO 電競隱藏版地形」三只。
2. 冠軍：每隊另外獲得團隊獎金 10,000 元、決賽冠軍獎狀三紙和 PaGamO 遊樂園系列-「摩天輪地形」、「海盜船地形」、「旋轉木馬地形」各三只。
3. 亞軍：每隊另外獲得團隊獎金 6,000 元、決賽亞軍獎狀三紙和 PaGamO 遊樂園系列-「海盜船地形」及「旋轉木馬地形」各三只。
4. 季軍：每隊另外獲得團隊獎金 3,000 元、決賽季軍獎狀三紙和 PaGamO 遊樂園系列-「旋轉木馬地形」三只。
5. 總決賽 MVP：各年級總決賽遊戲積分最高者，即可獲得任天堂 Switch 遊戲機一台。(以個人為單位)

七、 報名方式

- (一) 請於國泰反毒英雄爭霸賽活動網站

(<https://esportsopen.pagamo.org/2020cathay-anti-drug>) 點選立即報名，前往 PaGamO 遊戲報名頁，登入或註冊 PaGamO 遊戲帳號，選定正確區域與年級，並填寫正確個人資料後，即可完成報名。

- (二) 團體報名：每一隊請選出一位隊長和一位帶隊老師或家長，請隊長先行至報名系統中創建隊伍後，將隊伍代碼分享給其他隊員，請注意，隊員與隊長需屬於同一區域與同一年級。並依照報名流程，填寫帶隊老師或家長之聯繫資訊。(若成功晉級，主辦單位無法成功聯繫

帶隊老師或家長，主辦單位將一併取消同隊三位選手參賽及晉級資格，請各位參賽選手特別留意。)

- (三) 其餘兩位隊員，請勿另外創建隊伍！請於系統中輸入隊長分享之隊伍序號加入隊伍。如錯誤加入隊伍，可於系統中選擇退出隊伍後，另行組隊。
- (四) 報名成功後，請於初賽開始前登入 **PaGamO** 遊戲系統。若待初賽開始後才發現並未報名成功，請盡快透過客服專線與主辦單位聯絡，參賽者將自行承擔積分賽流失之時間等相關問題。
- (五) 報名客服小組
 - 北區：02-3393-1663#214 王小姐
 - 中區：02-3393-1663#215 王小姐
 - 南區：02-3393-1663#207 葉先生

八、 競賽規則

(一) 競賽主題

競賽以 **PaGamO** 遊戲平台進行，透過答題佔地的遊戲概念進行電競比賽。本競賽題目內含「反毒知識」及「學科知識」兩大類別，題目比重為反毒:學科 = 1:2。學科知識依據年級提供對應之學科測驗題目。

(二) **PaGamO** 競賽規則

請特別注意！若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格（將影響所屬團隊競賽資格）：

1. 隊伍人數未達 3 人。（隊伍人數未達三人，將無法晉級複賽，但隊伍未達三人之選手，仍可挑戰線上個人積分獎勵）

2. 某位隊員，一人使用多組 PaGamO 帳號報名競賽。
3. 報名資料填寫不完整或是資訊不正確。
4. 所屬學校非報名區域或非所屬報名年級。
5. 其他經舉報且查證屬實之霸凌其他玩家之惡意行為。
6. 現場賽身份驗證後，資訊不相符者。

(三) PaGamO 電競介紹

1. 競賽起始時，每位參賽者將獲得七塊領地，隨機生成至賽場中，需透過答題佔地與其他選手搶攻領地。
2. 於答題佔領領地過程中，將依照題目難度獲得相對應積分，以遊戲積分最高者獲勝。
3. 為維持遊戲公平性，重複答對題目將不予二次計分，若已將題目全數答盡之參賽者，請多加擴張領地。
4. 答題過程中將隨機獲得電競世界虛擬道具，競賽過程選手可使用道具進行戰略性佈局，以達成競賽策略之目的。另遊戲商店亦提供道具買賣。
5. 線上賽每日有固定能量值（體力）限制，若能量值用盡，當日無法繼續答題累積積分。能量值設計為答對一題扣六點、答錯一題扣十五點，請妥善運用能量值，切勿隨意猜題，影響遊戲積分。
6. 每日能量值採自動恢復制，能量值達上限後，即不再自動恢復，若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復，則當日總能量值，將有機會超過能量值上限。

(四) 分區線上初賽

1. 線上賽於 **109 年 3 月 23 日**中午 **12 點**開放進場比賽，並於 **109 年 3 月 31 日**下午 **5 點**停止計分。
2. 採分區線上積分賽制度，參賽者需每日自行在家登入 **PaGamO** 遊戲系統，待初賽結束結算九日總積分。
3. 線上初賽獎勵基準，個人積分最高獎勵以個人為單位，由個人初賽期間總累積之分數做為判定基準；線上初賽名次以團體為單位，以三位隊員總積分相加為團隊總積分，並由團隊總積分作為晉級依據，各年級團體積分前五隊伍晉級分區線上複賽。
4. 線上初賽採用 **PaGamO** 電競-「大亂鬥地圖」。
5. 初賽每日基礎能量值上限為 **600** 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同，當日能量值若耗盡，將無法繼續答題累積積分。
6. 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。
7. 成績計算：
 - A. $(\text{答對數} \times 70\% + \text{領地數} \times 30\%)$ ，加總九日成績 = 個人總積分，三位隊員積分相加 = 團體總積分。
 - B. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分。
 - C. 依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍 (若同分，依率先達到最終積分時間為判定基準。)

(五) 分區線上複賽

1. 因應新冠肺炎疫情，北中南三區現場複賽，將延期至 **109 年 05 月 09 日**以線上賽模式進行。初賽結束後，將透過 **email**、電話聯繫晉級者，請於 **4 月 17 日**前填妥晉級確認參加表回寄至主辦單位。

2. 主辦單位原訂於分區線上複賽當日 (5/9)，提供北中南線上複賽備用場地，提供參賽選手電腦與網路設備。後因疫情狀況持續延燒，考量到群聚感染之風險，將取消提供備用場地。並強烈建議各晉級隊伍，待在家中利用現有設備參與競賽，避免外出群聚而造成不必要之防疫風險。
3. 賽前一週開放測試賽場：為協助參賽隊伍熟悉分區線上複賽流程，並測試家中參賽硬軟體與網路設備之穩定性，主辦單位將於賽前一週，**109 年 05 月 2 日** (星期六) 中午 **12:00**-下午 **16:45** 間，開放不分區各年級測試賽場。
4. 測試賽場(5/2)開放流程：
 - A. 國小組 3 年級：12:00 – 12:25
 - B. 國小組 4 年級：12:40 – 13:05
 - C. 國小組 5 年級：13:20 – 13:45
 - D. 國小組 6 年級：14:00 – 14:25
 - E. 國中組 7 年級：15:00 – 15:25
 - F. 國中組 8 年級：15:40 – 16:05
 - G. 國中組 9 年級：16:20 – 16:45
 - H. 測試賽場依照正式比賽流程進行，參賽隊伍可依照上述時間進入測試賽場體驗比賽流程。
 - I. 測試賽場的比賽題目為趣味題，賽事結果將不影響正式複賽成績。
5. 正式分區線上複賽於 **109/5/9** 中午 **12:00**-下午 **17:00** 舉行，請各位選手依據賽程表時間，於賽前五分鐘自行登入 PaGamO 遊戲系統 (<https://www.pagamo.org/>)，並於頁面下方點選所屬區域複賽賽場。

6. 正式分區線上複賽(5/9)活動時程表：

時間	項目
11:45-12:00	活動介紹&國小組線上複賽直播開始
12:00-12:25	各區 3 年級線上複賽
12:25-12:40	賽評主播賽事講評
12:40-13:05	各區 4 年級線上複賽
13:05-13:20	賽評主播賽事講評
13:20-13:45	各區 5 年級線上複賽
13:45-14:00	賽評主播賽事講評
14:00-14:25	各區 6 年級線上複賽
14:25-14:40	賽評主播賽事講評
14:40-14:55	線上複賽中場休息
14:55-15:00	活動介紹&國中組線上複賽直播開始
15:00-15:25	各區 7 年級線上複賽
15:25-15:40	賽評主播賽事講評
15:40-16:05	各區 8 年級線上複賽
16:05-16:20	賽評主播賽事講評
16:20-16:45	各區 9 年級線上複賽
16:45-17:00	賽評主播賽事講評&直播結束

為使分區線上複賽流程順利請務必準時上線，若參賽者延誤上線時間，

主辦方有權取消選手參賽資格。

7. 分區線上複賽模式將維持原訂模式，採用 PaGamO 電競-「大亂鬥地圖」。由各年級進行二十五分鐘 PaGamO 電競賽。以團隊總積分判定名次，各區各年級前三名將晉級全國總決賽。
8. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地時，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。

9. 分區線上複賽比賽規則：

- A.** 如參賽隊伍於比賽時間內未能上線，主辦單位有權判定該隊伍棄權。
- B.** 嚴禁在比賽期間發生不正當比賽行為：
 - 甲、 非本人參賽答題
 - 乙、 使用任何外掛程式
 - 丙、 比賽期間查詢任何書籍、網路及詢問之作弊行為
 - 丁、 選手蓄意使用不公平的遊戲缺陷或軟體的漏洞
- C.** 比賽期間，主辦單位有權判定，任何可能影響比賽之不正當行為，並因此取消選手資格。
- D.** 敬請帶隊老師或陪同家長於分區線上複賽期間拍照、攝影留存參賽者參賽畫面備查，保障參賽隊伍比賽權益，若參賽隊伍受到他隊質疑不正當行為並無法提供備查時，主辦單位有權利作出最終判決。
- E.** 比賽期間同隊隊員可互相討論，但嚴禁干擾他隊學生比賽。
- F.** 為確保賽事公平性，若經查獲或他人舉報有違反比賽規則之行為，在主辦單位經過判決，該隊伍將喪失比賽資格，且需自行承擔相關賠償及法律責任，並賠償主辦單位因此承受之一切損失。

10. 成績計算：

- A.** (答對數 X 70% + 領地數 X 30%) = 個人總積分
將隊伍中三位隊員總積分加總 = 團隊總積分
- B.** 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分
- C.** 依遊戲團體積分排行榜，選出晉級隊伍 (若兩隊積分相同時，依率先達到最終積分時間為準。)

D. 每位參賽者能量值基礎為 600，每答對一題扣 6 點，答錯扣 15 點，請勿隨意猜題影響積分。

(六) 不分區全國總決賽

1. 原訂於 **109 年 5 月 31 日** 舉行之全國不分區總決賽，因為新冠肺炎疫情考量，將延期至 **109 年 08 月 09 日** 於國泰金融會議中心舉行。(**110 台北市信義區松仁路 9 號**)
2. 詳細競賽方式與時間，仍將視疫情狀況另做調整，請各晉級隊伍務必持續關注主辦單位相關公告。
3. 全國總決賽將於活動現場，由不分區各年級輪流進行二十五分鐘 **PaGamO** 電競賽。以團隊總積分判定名次，各年級前三名於現場獲獎。 (參賽者須依規定參與現場頒獎典禮，若未參與則視同放棄獲獎。)
4. 現場總決賽採用 **PaGamO** 電競-「城堡爭奪戰地圖」，**請注意！當佔領特殊領地可獲得額外遊戲積分**
5. 若競賽過程中與其他選手搶攻領地，導致領地全數喪失時，系統將不會讓參賽者重新獲得領地。
6. 全國總決賽將使用主辦方統一提供之電腦設備、滑鼠與競賽帳號。請勿隨意更動設備設定並聽從工作人員指示，若屢勸不聽將判該隊伍失去資格。
7. 成績計算：
A. $(\text{答對數} \times 70\% + \text{領地數} \times 30\%) + \text{特殊領地積分} = \text{個人總積分}$ ，將隊伍三位隊員成績加總 = 團隊總積分。
B. 特殊領地有較高積分，佔領砲台獲得 25 分、碉堡 45 分、城堡 80 分之額外積分。
C. 為維持遊戲公平性，重複答對題目不予二次計分

D.依遊戲團體積分排行榜，選出獲勝隊伍（若兩隊積分相同時，依率先達到最終積分之時間為準）

九、晉級與得獎通知

- (一) 線上初賽結果與複賽晉級通知原定於 **109 年 3 月 23 日(一)**前公佈於 **PaGamO Taiwan** 臉書粉絲專頁。因新冠肺炎疫情延後線上初賽，將更改至 **109 年 4 月 8 日**前公布。另外，主辦單位將透過電子信箱聯繫晉級隊伍之帶隊家長，請家長多加留意收信。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。
- (二) 總決賽晉級通知，因分區線上複賽延期至 **109 年 5 月 9 日**舉行，預定於 **109 年 5 月 15 日(五)**前公布於 **PaGamO Taiwan** 臉書粉絲專頁。另外主辦單位將透過電子信箱聯繫晉級隊伍之帶隊家長，請家長多加留意收信。若未晉級之隊伍，恕不另外通知。

十、注意事項

- (一) 為了確保賽事公平性，一人僅能以一組 **PaGamO** 遊戲帳號報名參加競賽，若經查獲或他人舉發有違反比賽規則之行為，該隊伍將喪失比賽資格，且須自行承擔相關賠償。
- (二) 各項辦法以活動簡章為準，活動如因故無法進行，主辦單位保有隨時修正、暫停或終止活動之權利。如有未盡事宜，主辦單位有權隨時補充修正，並請隨時注意最新公告。

(三) 參賽即代表同意授權符合本活動目的範圍內，節錄或以其他方式編輯參加本活動所提供之圖片、照片、影片及其他資料，做成活動花絮或心得報告等內容對外公布使用。

(四) 所有報名選手需全程參與「國泰反毒英雄爭霸賽」之賽事，如因個人因素導致無法出賽或放棄比賽，將以隊伍為單位棄賽，主辦方有權不派發獎品、獎金和虛擬寶物等獎勵。

(五) 參加現場競賽當日，所有選手需於指定時間抵達指定地點完成報到手續，另外將於現場驗證選手身份，若發現選手身份與年齡不符、超過報到時間報到等狀況，現場工作人員有權判定選手棄權。

(六) 競賽所獲得之獎金、獎品內容，依中華民國稅法規定須繳納機會中獎稅款。且參賽者須依照比賽規則參與頒獎典禮，若未參與頒獎則視同放棄獲獎。主辦單位保有隨時修正獎金、獎品之權利。

(七) 全國總決賽將使用主辦方提供之電腦設備、滑鼠與遊戲帳號，請選手切勿隨意更動電腦相關設定，若因此影響比賽結果，主辦方將不負此積分損失之責任。

(八) 禁止於競賽過程中，對其他隊伍、觀眾、裁判、工作人員之不合適言詞與行為，主辦單位將依情節嚴重程度禁賽。

十一、賽事聯絡資訊

活動賽事諮詢，請於上班時間（週一至週五 10:00-18:00）
來電洽國泰反毒英雄爭霸賽專案小組。

1. 活動辦法與遊戲客服專線

02-2358-2553 蕭先生

2. 北中南區賽事客服專線

- 北區：02-3393-1663#214 王小姐
- 中區：02-3393-1663#215 王小姐
- 南區：02-3393-1663#207 葉先生

3. 參賽權益與全國總決賽專線

02-3393-1663#215 楊先生