

2020 URC XChange Taiwan

STEAM Present Show 活動簡章

壹、 活動名稱

STEAM 科技創作發表大會 | 2020 URC XChange Taiwan - STEAM Present

貳、 活動宗旨與目標

這是科技創作博覽會的最高殿堂，你要做的不僅僅是分享自己的作品與創作過程，而是精彩的呈現你的核心理念與價值，秀出你的無限大創意！為配合世界科技教育潮流，特舉辦創作發表大會，以科技創作博覽會之題目延伸，加強推行科技教育，藉以培養學習興趣與提升科技素養，增加青少年學生運用科技解決問題與演說發表程度，以增進視野培養國際觀及競爭力。

參、 辦理單位

設「URC XChange Taiwan 國際機器人競賽—台灣交流大會委員會」(以下簡稱大會)，由下列機關組成之。

- 一、主辦單位：實踐大學推廣教育部、樂益文創股份有限公司
- 二、協辦單位：日本 Artec 株式會社
- 三、承辦單位：史汀科技教育有限公司

肆、 活動日期與地點

- 一、活動時間：中華民國 109 年 2 月 8 日 (週六) 14:00-17:00
- 二、活動地點：實踐大學國際會議廳 NB2F (台北市中山區大直街 70 號)

伍、 活動內容與辦理方式

一、競賽組別

1. 台灣組：凡報名參加『STEAM Fair | STEAM 科技創作博覽會』之學生，且年滿四年級之學生，以中文為主的發表。

2. 國際組：凡報名參加『STEAM Fair | STEAM 科技創作博覽會』之學生，且年滿四年級之學生，以全英文發表。

二、競賽項目

依照參賽者於『STEAM Fair | STEAM 科技創作博覽會』所報名參與之競賽題目

三、參賽資格及限制

1. 每隊至少 2 人、至多 3 人
2. 硬體限制：Artec 官方第一代與第二代主機。
3. 需報名參加『STEAM Fair | STEAM 科技創作博覽會』

四、競賽規則

1. 初選與決賽名單
 - (1) 初選：
日期：12/15 17:00
內容拍攝 60 秒一鏡到底的影片，告訴主辦單位「你要做什麼？你想怎麼做？你已經做了什麼？」盡可能地將你的想法表現出來。
 - (2) 公布決賽隊伍：
日期：12/31 12:00
內容：含國際隊伍，總共選取 20 隊進入決賽（錄取者即獲得 STEAM 科技創作發表大會 最高殿堂獎）
2. 決賽上台規則
 - (1) 參賽順序由主辦方抽號決定（1/22 公布）
 - (2) 從踏入指定框內，即開始計時，僅有三分鐘，超過時間後麥克風將會消音
 - (3) 主辦單位將提供實物投影機、簡報筆和麥克風（2/7 下午為排演時間）
 - (4) 比序同分時由評審議決，依評審宣布之結果為最終決定

五、決賽評分標準

將針對「互動性、台風、內容、技術、實作」五個面向進行評分。

1. 互動性：互，是相互，演講者與聽眾，聽眾與聽眾之間。動，是雙方或多方之間產生溝通，交流等形式。你是否能抓住評審與台下觀眾的眼光呢？

2. 台風：儀容、態度、表情，作為最高殿堂的一份子，完整、順暢地闡述你的作品內容，亦是重要的一部分唷！
3. 內容：從你發現的問題到你如何解決這個棘手的問題，以及如何運用科技解決 STEAM 跨領域議題，都是我們所看重的內容。
4. 技術：你所使用的軟體或硬體是如何互相控制的呢？彼此之間的關聯、所使用到的感測器或是特別的程式控制等。
5. 實作：在最高殿堂的舞台上，能「說」不是最厲害的，在實物投影機前，你的作品是否能夠真實的運作呢？那也會是一個重要的關鍵唷！

陸、 報名方式

一、截止日期

即日起至 108 年 12 月 15 日 5pm (週日) 止，應完成網路表單填寫、費用與初選影片之繳交。

二、報名表單與聯絡方式

報名表單：一率填寫網路報名表單，可於大會之官方網站或粉絲專頁點選報名。

<https://forms.gle/e5Z6Mu5muzRdauJe8>

三、繳費資訊

1. 報名費用：每人新台幣 1000 元整 (將獲得參賽 T-shirt 及 URC XChange 官方參賽證書 1 份) 若未錄取決賽，將退還完整報名費用。
2. 繳費方式：可直接至忠孝教室 (台北市大安區忠孝東路四段 333 號 5 樓之 1) 繳費、ATM 轉帳或匯款
3. 匯款資訊：

戶名：樂益文創股份有限公司／銀行名稱：中國信託銀行／收款帳號：241-5400-99217／銀行代號：822／分行名稱：延吉分行。

請於報名表單上提供匯款後五碼，或主動聯繫主辦單位提供匯款後五碼、匯款日期、及隊名，以便我們確認是否有收到您的匯款。

柒、 賽程公告

- 一、決賽錄取名單：訂於 108 年 12 月 31 日（星期二）中午 12:00 於官方網站首頁公布
- 二、決賽賽程：訂於 109 年 1 月 22 日（星期三）中午 12:00 於官方網站首頁公布

捌、 決賽獎勵

依照成績排名於「台灣組」與「國際組」各頒發「國小四年級到國中二年級」及「國中三年級到高中三年級」前二名，若成績未達水準時，上述名額得以從缺，或依照人數進行名次調整。

玖、 注意事項

- 一、參賽者資格如有不符，該單位領隊應負全責，其參展成績不予承認，如有冒名頂替者（以身分證或戶口名簿為憑）參賽成績不予承認，請參賽者隨身攜帶身分證件以利備查。
- 二、參賽者須遵守各項競賽注意事項，且應準時完成報到手續。參賽者逾報到時間即不受理報到，並以棄權論。參展者臨時發生事故，確定不能入場參加競賽時，應事先向大會報備棄權。評審期間每件作品全體作者應到場說明並回答評審委員問題，無故不到之作者予以除名。
- 三、參展作品如係仿製或抄襲他人研究成果，且經評審委員會查核屬實者，即撤銷其參展資格。
- 四、參展作品曾經參加國內外相關科技競賽者，再次以同一主題或相近內容參展，需有新增研究成果，（新增內容起始日為參加本屆展覽會前一年內之研究作品，評審委員亦以此範圍進行審查。）
- 五、參展作品配用之貴重硬體設備，請自行保管，評審結束後即自行攜回或派人照料，大會不負保管責任。
- 六、本章程如有未盡事宜，得由大會隨時修正公布實施之。

壹拾、聯絡資訊

- 一、Email：URC@tigergroup.com.tw
- 二、官方粉絲專頁：<https://www.facebook.com/2020-URC-XChange-Taiwan-102373047873891/>
- 三、官方網站：<http://www.tigergroup.com.tw>
- 四、承辦人員：吳小姐（02-87713638）